

## GUESS THE NUMBER

Pour m'améliorer sur Python j'ai décidé de créer un jeu Guess the number à l'aide de mes souvenirs (projet que j'avais fais pour mon bac S ISN) + un tuto trouvé sur tiktok.

```
import random #Importation d'une bibliothèque qui permet de faire des choix aléatoires

#Demander le nombre de manches
manches = int(input("Combien de manches voulez-vous jouer ? ")) #Ici l'user écrit le chiffre qu'il souhaite.

score_total = 0 #Score cumulé sur toutes les manches

for manche in range(1, manches + 1):#Ici on crée le système de manches , de 1 à N
    print(f"\n--- Manche {manche} ---")#Anti slash N est un saut à la ligne
    secret = random.randint(1, 1000)#L'ordi choisi au hasard un chiffre entre 1 et 1000
    guess = None#On initialise le guess sur rien pour commencer
    essais = 0 #Compteur d'essais pour la manche

    while guess != secret: #tant que le guess est différent du choix de l'ordi
        guess = int(input("Entrer un nombre : ")) #Le joueur choisi un nombre
        essais += 1 #On incrémente de 1 le compteur essais

        if guess < secret: #Si le guess de l'user est en dessous du nombre à trouver
            print("C'est plus !")#On affiche c'est plus
        elif guess > secret: #Sinon si le guess de l'user est au dessus du nombre à trouver
            print("C'est moins !")#On affiche c'est moins
        else:#SINON ça veut dire que le chiffre à trouver a été trouvé.
            print(f"Bravo, vous avez trouvé en {essais} essai(s) !")#On affiche un message pour dire qu'il a réussi.
            score_total += essais #On ajoute le nombre d'essais au score

# Afficher le score final
print("\n=== Fin de la partie ===")
print(f"Votre score final est : {score_total} points")
```

Chaque ligne est bien expliquée car il s'agit d'un de mes premiers codes persos, tout était nouveau.